MULTIMEDIALE PROGETTO

Finalità:

- Rinnovamento della didattica tradizionale.

Obiettivi:

Linguaggi, creatività, espressione

- Lavorare con precisione e attenzione portando a termine il proprio lavoro
- Lavorare in gruppo per un progetto comune
- Familiarizzare con il computer sfruttando le sue possibilità espressive e creative
- Utilizzare il computer per produrre grafismi ed elaborati grafici
- Sperimentare forme di comunicazione utilizzando il computer
- Conoscere ed usare in modo appropriato i colori

Il sé e l'altro

- Giocare , lavorare in modo costruttivo e creativo con gli altri

Il corpo in movimento

- Consolidare i movimenti a livello oculo-manuale e visuo-motorio

La conoscenza del mondo

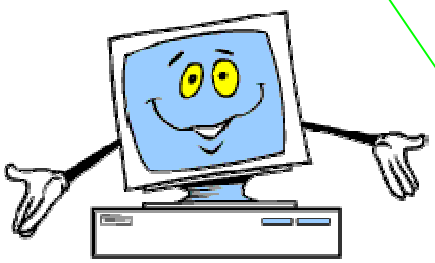
- Riconoscere, denominare e disegnare il cerchio, il quadrato, il triangolo ed il rettangolo.

I discorsi e le parole

- Utilizzare nuovi termini in modo appropriato
- Sperimentare forme di comunicazione utilizzando il computer

Contenuti/Attività:

- Osservazione senso-percettiva della macchina computer: forma, colore, materiale
- Rappresentazione grafica e denominazione della macchina e dei suoi componenti
- Procedure pratiche di accensione e di spegnimento
- Presentazione delle principali funzioni del mouse
- Utilizzo del mouse in situazioni di gioco
- Eseguire semplici giochi (software free)
- Utilizzare un semplice programma di grafica (Paint o equivalente)
- Apertura del programma
- Presentazione del foglio di lavoro
- Conoscenza degli strumenti (matita, secchiello, gomma…)
- Realizzazione di forme
- Coloritura di disegni



Metodologia:

- Il progetto multimediale prevede momenti di attività didattica da svolgere nel laboratorio multimediale della Scuola Chiarelli

Destinatari:

- I bambini di 5 anni di tutti i plessi del 3° Circolo Chiarelli