



# Progetti extra-curricolari Primaria

## Progetto GIOCO-SPORT

### FINALITA':

- Promuovere negli alunni il senso di appartenenza ad un gruppo (squadra);
- sviluppare le capacità motorie di ogni singolo alunno;
- far comprendere ai bambini il senso dell'attività ludico- motoria, inquadrata in un sistema di norme e valori condivisi.

### Obiettivi:

- Percepire adeguatamente l'ambiente nel quale avverrà l'attività fisico- motoria (palestra);
- Acquisire l'organizzazione dello spazio personale in relazione a sé e ad altri membri del gruppo;
- Arricchire la capacità di comunicare attraverso il linguaggio del corpo, ampliando la propria espressività;
- Memorizzare gli esercizi (coreografia) in progressione.

### Contenuti/Attività:

- Giochi motori per percepire lo spazio;
- giochi per potenziare gli schemi motori di base;
- esercizi per la conoscenza spaziale (livelli, piani, percorsi, direzioni, etc...)
- percorso misto;
- esercizi di base della ginnastica artistica (ruota, capriola, salto del gatto, candela, verticale...);
- esercizi in progressione e in sincronia seguendo un ritmo.

### Metodologia:

Perno sul quale si fonda l'attività fisico- motoria è costituito dal gioco. Esso è uno strumento imprescindibile di apprendimento, soprattutto a livello collettivo. Il bambino comprende il valore del gruppo nel quale opera e la necessità regolativa e normativa indispensabile per farlo funzionare. Tutti i bambini appartenenti al gruppo (squadra) hanno un ruolo determinante e specifico, in base alle potenzialità di ognuno.

**Destinatari:** Alunni delle classi 1<sup>^</sup> 2<sup>^</sup>